

题目大意

给出一个 $n \times n$ 的 01 矩阵 c , 求有多少长度为 n 的 01 序列 a, b , 满足 $c_{i,j} = a_i$ 或 $c_{i,j} = b_j$, 答案对 998244353 取模。

数据范围

subtask1(5%): $n \leq 10$

subtask2(15%): $n \leq 20$

subtask3(40%): $n \leq 300$

subtask4(5%): c 矩阵随机

subtask5(35%): 没有特殊限制

$1 \leq n \leq 5000, 0 \leq c_{i,j} \leq 1$

题解

算法1

枚举 a, b 的每一个位置是 0 还是 1, 然后对每一个 (i, j) 判断是否合法。

算法2

先枚举每一个 a_i 是 0 还是 1。

如果 $c_{i,j}$ 和 a_i 相同, 则对 b_j 没有限制。

反之要求 $b_j = c_{i,j}$ 。然后对于每一个 b_j 算有几种可行的填法, 最后乘起来即可。

算法3

考虑枚举 a_1 是 0 还是 1。

显然枚举完 a_1 后, 这一行中值和 a_1 不同的位置只能由 b 来满足限制。

那么这些位置的 b 已经确定了。

如果 b 的值全部确定, 那么 a 剩下位置的方案数很好算。

不然就继续搜索 a_2 。以此类推直到所有 a 的值都枚举完, 然后把 b 没确定的位置统计一下即可。

因为如果 b 没有确定的位置的个数为 0 时停止递归, 所以时间复杂度是 $O(n^3)$ 。

算法4

标算用到了一个非常巧妙的性质。

假设 a 中有 x 个 1, b 中有 y 个 1。

假设 $a_i = c_{i,j}$ 的数量为 $sum1$, $b_j = c_{i,j}$ 的数量为 $sum2$

这种赋值方法当且仅当 $sum1 + sum2 - xy - (n-x)(n-y) = n^2$ 时合法, 且无论 a_i, b_j 怎么赋值, $sum1 + sum2 - xy - (n-x)(n-y) \leq n^2$

证明:

考虑一对 i, j, a_i 和 b_j 的取值对 $sum1 + sum2 - xy - (n-x)(n-y)$ 的贡献:

如果 $a_i \neq c_{i,j}, b_j \neq c_{i,j}$, 那么会贡献 $0 + 0 - 1 = -1$ 。

如果 $a_i = c_{i,j}, b_j = c_{i,j}$, 那么会贡献 $1 + 1 - 1 = 1$ 。

如果 $a_i \neq c_{i,j}, b_j = c_{i,j}$, 那么会贡献 $0 + 1 - 0 = 1$ 。

如果 $a_i = c_{i,j}, b_j \neq c_{i,j}$, 那么会贡献 $1 + 0 - 1 = 1$ 。

那么可以发现, 每个 i, j 最多贡献1, 所以总和 $\leq n^2$ 。

并且要求每个位置至少匹配一个, 所以贡献必须是 n^2 。

那么可以发现, 如果确定了 a, b 中分别有几个1, 应该贪心的选择数1放置的位置, 使得 $a_i = c_{i,j}, b_j = c_{i,j}$ 的个数尽可能多。

如果最后剩下若干行(列) 1的个数相同, 那么就乘上一个组合数。

时间复杂度 $O(n^2)$ 。

参考文献

[1]<https://zh.wikipedia.org/wiki/%E4%BA%8C%E9%A0%85%E5%BC%8F%E4%BF%82%E6%95%B8>

[2]CCF NOI科学委员会, 《全国青少年信息学奥林匹克系列竞赛大纲》。

[3]Richard A.Brualdi, 《组合数学》