

L. 生生不息 / Lives

时间限制: 1.0 秒

空间限制: 512 MB

【题目描述】

生命游戏是一个经典的零玩家游戏。

游戏在一块 $n \times m$ 的方格棋盘上进行，初始时，棋盘上的一些格子中有生命，另一些格子中没有生命。

在新的一天开始时，如果一个格子周围的 8 个（边界上的格子也许不到 8 个）格子中，在前一天有恰好 2 个或 3 格子生命，则这个格子上的生命可以继续生存，如果周围的格子中有 3 个格子在前一天有生命且这个格子中前一天没有生命，则会在这个格子中诞生新的生命。在其他情况下，盖格子中原有的生命则会死去且不会产生新的生命。

如果在某一天，棋盘上所有的格子里都没有生命，显然，在接下来的时间里，所有的格子中再也不会有生命了，我们就说这些生命灭绝了。

现在，牛牛希望让菲菲来决定游戏开始时棋盘上的每个格子中是否有生命。

而他想知道，在游戏开始时，菲菲有多少种不同的方法使得棋盘上的生命永远也不会灭绝。

【输入格式】

从标准输入读入数据。

输入包含多组数据，第一行一个整数 T 表示数据组数。（ $T \leq 30$ ）

接下来依次描述每组数据，对于每组数据：

- 一行 2 个正整数 n 、 m 。（ $n \cdot m \leq 5$ ）

【输出格式】

输出到标准输出。

对于每组数据，输出 1 行：

- 一行输出 1 个整数，表示问题的答案。

【样例 1 输入】

3

2 2

3 3

【样例 1 输出】

5

150

150