

## 注意

请各位参赛选手在 E 盘根目录建立以自己文件夹号为名字的文件夹，文件夹下建立以题目为名字的文件夹，源程序放在相应的题目文件夹下。例如 E:/TJ-001/movie/movie.cpp。除 TJ 外其余字母均为小写。除源程序外，其余无关文件不要放在该文件夹。

## A 游戏

- 输入输出文件: game.in/game.out
- 源文件名: game.cpp/game.c/game.pas
- 时间限制: 2s 内存限制: 128M

### 题目描述

在2016年，佳缘姐姐喜欢上了一款游戏，叫做泡泡堂。简单的说，这个游戏就是在一张地图上放上若干个炸弹，看是否能炸到对手，或者躲开对手的炸弹。在玩游戏的过程中，小H想到了这样一个问题：当给定一张地图，在这张地图上最多能放上多少个炸弹能使得任意两个炸弹之间不会互相炸到。炸弹能炸到的范围是该炸弹所在的一行和一系列，炸弹的威力可以穿透软石头，但是不能穿透硬石头。

给定一张 $n * m$ 的网格地图：

其中\*代表空地，炸弹的威力可以穿透，可以在空地上放置一枚炸弹。

$x$ 代表软石头，炸弹的威力可以穿透，不能在此放置炸弹。

#代表硬石头，炸弹的威力是不能穿透的，不能在此放置炸弹。

例如：给出 $1 * 4$ 的网格地图 $*xx*$ ，这个地图上最多只能放置一个炸弹。给出另一个 $1 * 4$ 的网格地图 $*x\#*$ ，这个地图最多能放置两个炸弹。

现在小H任意给出一张 $n * m$ 的网格地图，问你最多能放置多少炸弹。

### 输入

第一行输入两个正整数 $n, m$ ,  $n$ 表示地图的行数， $m$ 表示地图的列数。 $1 \leq n, m \leq 50$ 。

接下来输入 $n$ 行 $m$ 列个字符，代表网格地图。

### 输出

输出一个整数 $a$ ，表示最多能放置炸弹的个数。

### 样例输入1

```
4 4
#* **
```

```
*#**  
**#*  
xxx#
```

### 样例输出1

5

### 数据范围

对于20%的数据，\*的个数不超过20个。  
对于100%的数据，\*的个数不超过 $n * m$ 个。