# スタンプラリー解説



#### 問題概要

# 問題文を読みましょう。

#### 問題概要

上り線と下り線のある路線があり、各駅の

上り線のホーム  $\rightarrow$  スタンプ台 下り線のホーム  $\rightarrow$  スタンプ台 スタンプ台  $\rightarrow$  上り線のホーム スタンプ台  $\rightarrow$  下り線のホーム

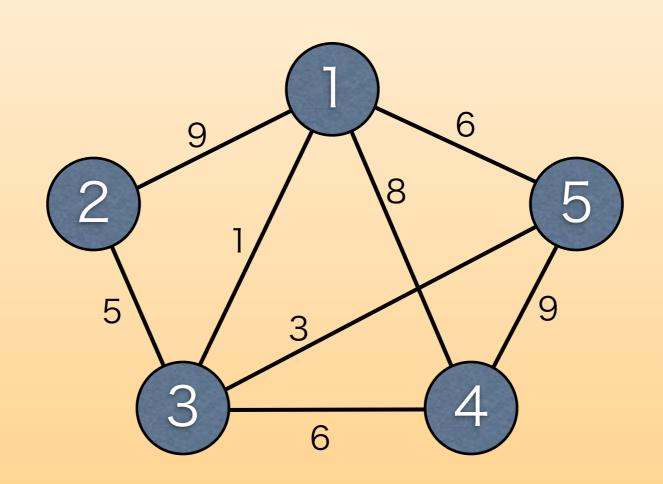
の移動時間と駅間の移動時間が定まっている。 各駅にひとつずつあるスタンプを集める最短時間 を求めよ。

#### Subtask 1 (10点)

・N ≦ 16 この問題は、**巡回セールスマン問題(TSP)** 巡回セールスマン問題を O(2^N \* N^2) で解けば、subtask1を正解し、10点を得られる。

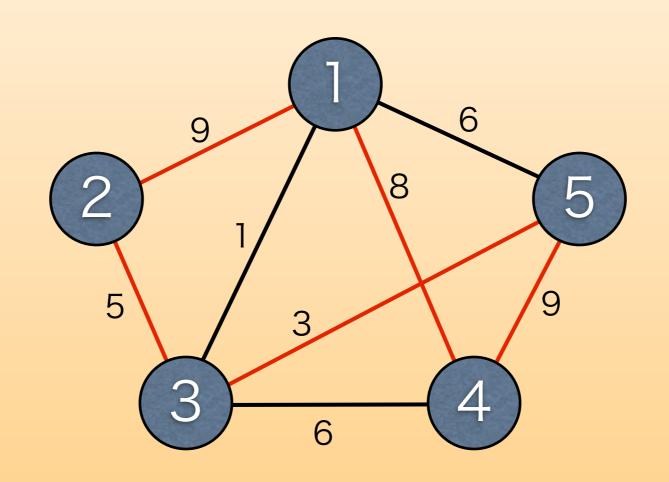
#### 巡回セールスマン問題とは

重み付きグラフ(辺にコストがついたグラフ)が 与えられた時に、最小コストで全ての頂点を1回 ずつ巡る経路を求める問題。



#### 巡回セールスマン問題とは

重み付きグラフ(辺にコストがついたグラフ)が 与えられた時に、最小コストで全ての頂点を1回 ずつ巡る経路を求める問題。



#### 巡回セールスマン問題の解き方

DP[既に訪れた頂点の集合][今いる頂点]

状態数:2^N\*N

遷移数:1つの状態あたりO(N)

計算量: O(2^N \* N^2)

集合は2進数で表現すると良い。

#### グラフの作り方

巡回セールスマン問題として解くためには、

「駅iのスタンプ台から駅jのスタンプまで 行くための最短時間」

を適切に求めて完全グラフを作っておけば良い。

・いい感じのDPがしたい。 とりあえず駅ごとに独立に考えることが出来ない かを考えてみる。

各駅のスタンプ台を通るための方法は、

- (A) 上り線から来て上り線に戻る: Vi + Ui
- (B) 下り線から来て下り線に戻る: Di + Ei
- (C) 上り線から来て下り線に戻る: Vi + Ei
- (D) 下り線から来て上り線に戻る: Di + Ui

の4通り。

図にしてみると、









という感じ。

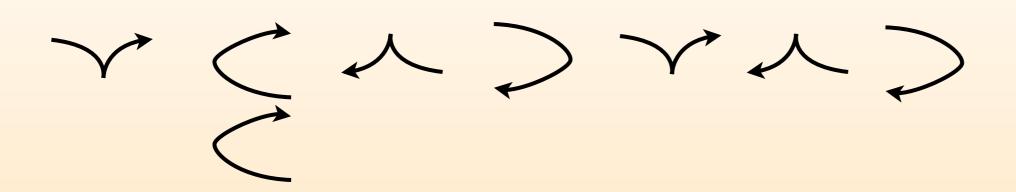
要するに、各場所に



を1個以上ずつ並べる。

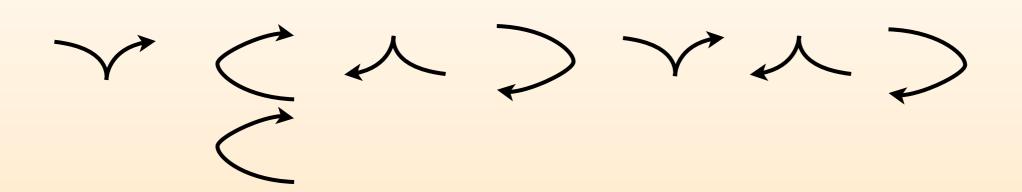
この並べ方が満たすべき性質を考察する。

#### 列が満たすべき性質



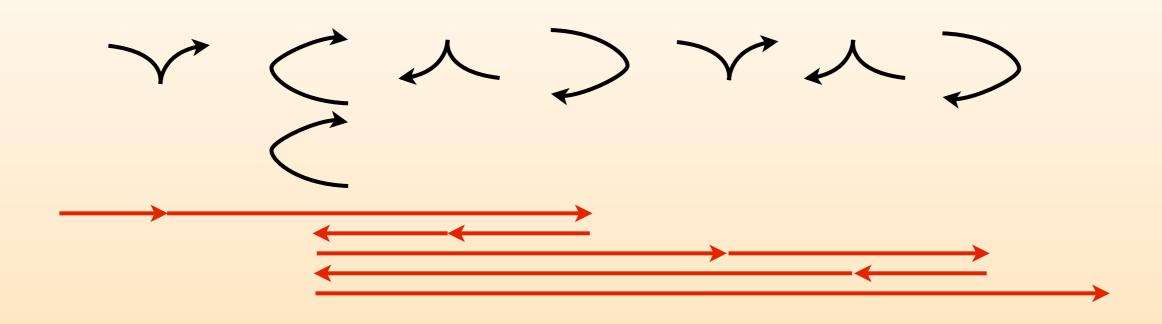
- ・各場所において(の個数が常に)より多い
- · 人は が しより多いところだけに置ける

#### 意味のある列の性質



- ・ (ヤ)があるところには (ヤル人は不要
- と を同じところに置くのは無駄

#### 電車での移動は?



#### DPの状態と遷移

DP[i][j]からの遷移:

- · ゲだけ使う
- · ↓ たけ使う (j≥1のときのみ)
- · *だけをいくつか使う*
- ・ ンだけをいくつか使う

{ O(1)

O(N)

#### DPの計算量

状態数: N^2

遷移数: O(N)

計算量: O(N^3)

ここまででSubtask1とSubtask2に正解し、合計85点を得ることが出来る。

## Subtask 3 (15点)

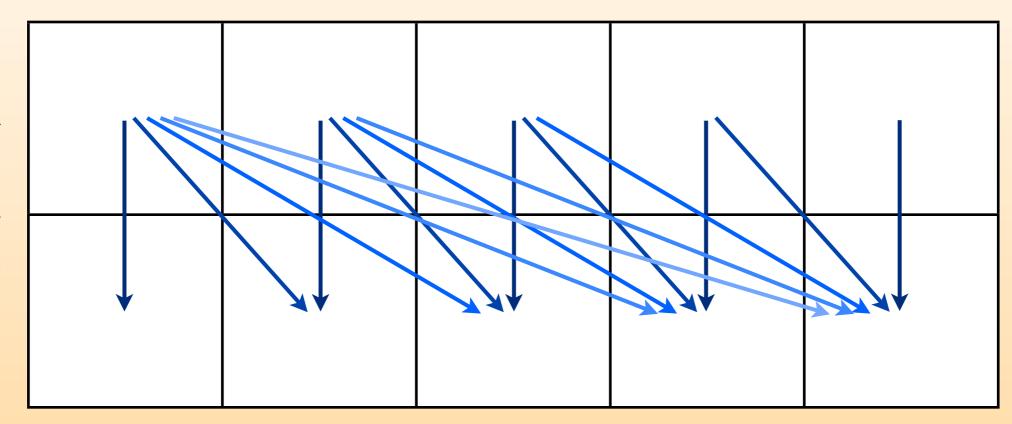
DP[i][j]からの遷移:

- · ゲだけ使う
- · 人だけ使う (j>= 1のときのみ)
- · *だけをいくつか使う*
- · ンだけをいくつか使う

ここを改善する

# (だけをいくつか使う

駅の番号

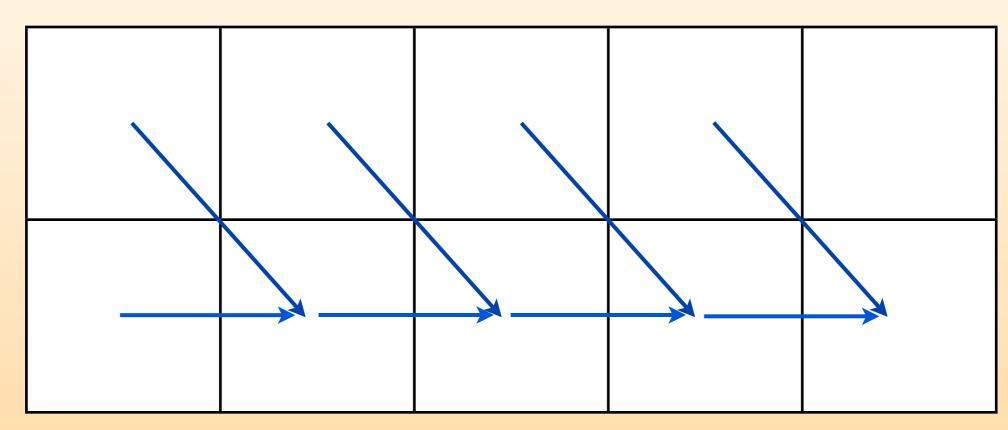


Che

# (だけをいくつか使う

○の個数一 →の個数

駅の番号



こうじゃ

(よくある改善)

# ◯ だけをいくつか使う

式で書くと、

$$DP[i+1][j] = min(DP[i][j-k]+hoge | k = 0 ~ j-1)$$

DP[i+1][j] = min(DP[i][j-1]+hoge, DP[i+1][j-1]+piyo)

みたいな雰囲気

も逆方向に同様なことをすれば良い。

#### 改善したDPの計算量

状態数: N^2

遷移数: O(1)

計算量: O(N^2)

これで満点が取れる。

#### 統計

