



JOI春合宿 Straps 解説

三谷庸

2014/3/23

問題概要

- N 個のストラップがある
- ストラップの下にストラップを付けられる
- ストラップにうれしさが定まっている
- うれしさの合計を最大化

小課題1

- $N \leq 15$
- $2^{15} = 32768$
- 全探索

小課題1

- 「ストラップがいくつか与えられたとき、それらを全部使った取り付け方が存在するか」

小課題1

- 「ストラップがいくつか与えられたとき、それらを全部使った取り付け方が存在するか」
- 「取り付け端子の個数」 \geq 「ストラップの個数」であればよい
- なぜか？
- 必要性は明らか

小課題1

- 取り付け方
- 端子の数が0のストラップをいきなりつけるとまずい
- 端子の数0のストラップを最後に取り付けるようにすればよい

小課題1

- 計算量は $O(2^N N)$

考察1

- 端子の数が0のストラップを最初につけると損
- 端子の数が0でないストラップを取り付けることで、それ以外に取り付けられるストラップが減ることはない

考察1

- ストラップを、端子の数が0のものが最後になるように並べ替えてから処理する
- これにかかる時間は $O(N)$ または $O(N \log N)$

小課題2

- 全ての i に対して、 $B_i \geq 0$
- 取り付けてうれしさが減ることはない
- 貪欲法

小課題2

- 最初に端子の数が0でないストラップをすべて取り付ける
- 端子の数は減らないので、つけられなくなることはない

小課題2

- 最初に端子の数が0でないストラップをすべて取り付ける
- 端子の数は減らないので、つけられなくなることはない
- 次に、端子の数が0であるストラップをうれしさが大きい順に取り付ける。

小課題2

- 計算量は $O(N)$

考察2

- 「残っている端子がいくつあるか」だけが重要
- 取り付けた端子の集合が同じならば、取り付け方によらず残った端子の数は同じ

考察2

- 「残っている端子がいくつあるか」だけが重要
- 取り付けた端子の集合が同じならば、取り付け方によらず残った端子の数は同じ

○ 動的計画法

小課題3

- $N \leq 2000$
- それぞれのストラップは15個以下しか下にストラップを付けられない

小課題3

- DPの状態として、「どのストラップまで考えたか」と「今使える端子はいくつあるか」を持っておく
- 端子数0のストラップを最後に処理すれば、処理の途中で端子の数が負になることはないとしてよい

小課題3

- $dp[i][j]$ = 「ストラップ $0, 1, \dots, i-1$ について取り付けるかどうかを決め、 j 個の端子が残っている状態にするときのうれしさの最大値」とする

小課題3

- i 番目のストラップの端子の数を x ,うれしさを y とすると、遷移は

$$dp[i+1][j] = \max(dp[i+1][j], dp[i][j])$$

$$dp[i+1][j-1+x] =$$

$$\max(dp[i+1][j-1+x], dp[i][j] + y)$$

となる

小課題3

- 端子の個数は $N \cdot A$ 以下 (A は $a[i]$ の最大値)
- よって、計算量は $O(N^2 A)$

小課題3

- MLEに注意
- `int dp[2001][2000*15]`は256MBに対してぎりぎりになる

小課題3

- MLEに注意
- `int dp[2001][2000*15]`は256MBに対してぎりぎりになる
- メモリの使い回し
- `dp[i][]`の計算には`dp[i-1][]`しか必要ない
- `dp[0][]`と`dp[1][]`を交互に使う
- 実際に確保する配列は`dp[2][2000*15]`でよい

満点解法

- 小課題3のDPとほぼ同じ

満点解法

- 小課題3のDPとほぼ同じ
- 端子が N 個あれば、それ以上端子を使うことはない
- 端子が N 個以上あるときは N 個とみなす

満点解法

- 計算量は $O(N^2)$
- 100点

得点分布

