

《Y 君的序列》解题报告

华师大二附中 管晏如

2022.10.24

1 题目大意

Y 君有一个长度为 n 的序列 $\{a_n\}$, 初始时 $\forall 1 \leq i \leq n, a_i = i$ 。

他可以进行若干次如下的操作, 目标是将序列转变为另一个给定的序列 $\{b_n\}$, 即 $\forall 1 \leq i \leq n, a_i = b_i$ 。保证 $\{b_n\}$ 是一个 1 到 n 的排列。

- 选择 i, j 满足 $1 \leq i, j \leq n, i \neq j, 2|a_i$
- 设 $x = a_i/2$, 令 a_j 加上 x , a_i 减去 x

Y 君想知道, 他的目标是否可以在有限步内达成。如果可以, 还请你给出一种步数尽量少的操作方案。

注意你不需要最小化操作的步数, 只要你正确判断了是否有解、给出的方案合法、且步数不超过一个给定的值 M , 就算作答案正确。具体的限制可以看【数据范围】。

你还需要保证在操作的过程中, 序列中的所有值位于 $[1, 10^9]$ 内。可以证明, 如果有解, 则一定可以在本题的限制下得出至少一种方案。

2 数据范围

对于所有数据, 保证 $1 \leq n \leq 10^5, 1.5 \times 10^6 \leq M \leq 1.5 \times 10^7$ 。

保证对于 $n > 1000$ 的测试点, $\{b_n\}$ 随机生成。

Subtask 1 (17pts): $1 \leq n \leq 10, M = 10^7$ 。

Subtask 2 (7pts): $1 \leq n \leq 150, \forall 1 \leq i \leq n, b_i \equiv (i - 1) \pmod{n}$ 。

Subtask 3 (14pts): $1 \leq n \leq 150$ 。

Subtask 4 (16pts): $1 \leq n \leq 1000, M = 1.5 \times 10^7$ 。

Subtask 5 (16pts): $1 \leq n \leq 5000, M = 1.5 \times 10^7$ 。

Subtask 6 (30pts): $1 \leq n \leq 10^5, M = 1.5 \times 10^7$ 。

时空限制: 1s, 512MB

3 题解

3.1 算法一

对于 $n \leq 10$, 可以采用朴素暴力 (如搜索、BFS), 这里不赘述。期望得分: 17。

3.2 算法二

我们通过对 n 归纳，来证明一定有解。

当 $n = 1$ 时不需要操作。下面假设 $n \geq 2$ ，并设所有长度为 $n - 1$ 的排列都可以操作得到。

方便起见，记 $pos[x]$ 表示当前排列中值 x 所在的位置， $des[x]$ 表示目标排列中值 x 所在的位置 ($b[des[x]] = x$)。

我们尝试将 n 放到 $des[n]$ 上，然后对 1 至 $n - 1$ 使用归纳。

具备特殊性质的 Subtask2 提示我们考虑将所有 a_i 在模 n 意义下 -1 。

事实上，这存在 $n - 1$ 步的直接构造。以 $n = 7$ 为例（阴影标出的是操作位置）：



图 1

这样 $n - 1$ 步为一轮，则经过 $\leq (n - 1)$ 轮， n 会到达位置 $des[n]$ 。

记操作步数为 $T(n)$ ，则

$$T(n) \leq \sum_{i=0}^{n-1} i^2 = \frac{1}{6}(n-1)n(2n-1)$$

可以通过 $n \leq 150$ 的部分分，期望得分：38。

3.3 算法三

定义两个数 x 和 y 可以**直接交换**，当且仅当对 x, y 所在位置反复操作，可以在有限步内实现值的交换。

现在的目标仍然是将 n 移动到 $des[n]$ 上，其他的如何移动并不需要关心。

假设我们找到了一个序列 $d_1 = a[des[n]], d_2, \dots, d_k = n$ ，其中 $\forall 1 \leq i < k$ ， d_i 和 d_{i+1} 都可以**直接交换**。那么可以沿着这个顺序，将 $a[des[n]]$ 通过 d_1, d_2 的**直接交换**改成 d_2 ，通过 d_2, d_3 的**直接交换**改成 $d_3 \dots$ 最后通过 $d_{k-1}, d_k = n$ 的**直接交换**改成 n 。

当 $n \leq 1000$ 时，我们可以枚举每一对数 x, y ，然后暴力操作，判断其是否可以**直接交换**。在实现时可以设定操作步数 $\leq 2 \lceil \log_2 n \rceil$ ，或设定中间结果不能超过 $2n$ 。

接着使用 Floyd 或 Dijkstra 等最短路算法，即可找到以 $a[des[n]]$ 与 n 为端点的路径 $\{d_k\}$ 。

通过程序验证，可以发现操作步数符合题目要求。这一做法的正确性说明将在**算法五**中看到。

时间复杂度 $\mathcal{O}(n^3)$ 或 $\mathcal{O}(n^2 \log_2 n)$ ，期望得分：54。

3.4 算法四

我们将针对某两个位置的反复操作进行一定的拓展，给出如下引理：

Lemma 1. 对于正整数 x, y ，若 $x \neq y$ ， $x + y$ 为奇数，则对于初始分别是 x, y 的两个位置不断操作，最终会回到 x, y ，即构成纯循环。

证明 令 $t = x + y$ ，不妨 x 是偶数， y 是奇数，则第一次操作后 x, y 变为了 $x/2, y + x/2$ 。由于

$$y + x/2 \equiv y + (-y)/2 \equiv y/2 \pmod{t}$$

故在模 t 意义下， x 变为 $x/2$ 的同时， y 也变为了 $y/2$ 。

因此，假设进行了 s 次操作，那么在模 t 意义下， x 变为了 $x/2^s$ ， y 变为了 $y/2^s$ 。

又因为 t 是奇数，所以我们可以取 $s = ord_2(t)$ ，这样 $2^s \equiv 1 \pmod{t}$ ，经过 s 次操作后一定会回到 x, y 。□

Lemma 1 也告诉我们，在 $x + y$ 是奇数时， x, y 的反复操作具有可逆性。

现在，我们代入 $x = n - 1, y = n$ ，则 $t = 2n - 1$ 是奇数。注意到 $n - 1, n$ 的逆操作会到达 $2n - 2, 1$ ，那么我们一定可以对 $n - 1, n$ 顺操作至 $2n - 2, 1$ 。

随后，操作原序列中未操作过的 1 与现在的 $2n - 2$ ，就实现了 n 与 1 位置的调换，同时将 $n - 1$ 归位。下面是该过程的示意图（阴影标出的是操作位置）：

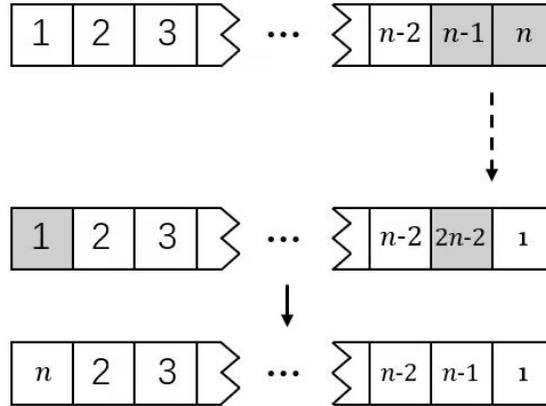


图 2

而将 n 放置到 $des[n]$, 只需先交换 1 和 $a[des[n]]$, 然后交换 1 和 n 。

在给定排列随机的情况下, 每对 $i-1$ 与 i 期望产生两次贡献, 因此该方法的期望操作步数为 $T(n) = 2 \sum_{i=1}^n ord_2(2i-1)$ 。

虽然 $T(n)$ 的级别我们不容易直接估计, 但是可以考虑编写一段程序来计算:

```

Function T(n)


---


1: function ord(n)
2:    $x \leftarrow 2$ 
3:    $res \leftarrow 1$ 
4:   while  $x \neq 1$ 
5:      $res \leftarrow res + 1$ 
6:      $x \leftarrow x \times 2 \% n$ 
7:   return  $res$ 
8: function T(n)
9:    $ans \leftarrow 0$ 
10:  for  $i$  from 1 to  $n$ 
11:     $ans \leftarrow ans + ord(i \times 2 + 1)$ 
12:  return  $ans \times 2$ 


---



```

运行结果显示 $T(5000)$ 约为 1.26×10^7 , 期望得分: 70。

3.5 算法五

现在我们将**算法四**的构造稍加修改，再与**算法三**相结合，最终说明上述最短路的操作步数 $\leq 2\lceil\log_2 n\rceil^2$ 。

Lemma 2. 设非负整数 s 满足 $y = 2^s + 1 - x > 0$ ，则对初值分别是 x, y 的两个位置反复操作 s 次，它们会变为 y 和 x ，即实现值的交换。

证明 注意到 $x + y = 2^s + 1$ 是奇数，我们可以沿用 **Lemma 1** 的证明。那么反复操作 s 次后， x 变为：

$$x \cdot 2^{-s} \equiv -x \equiv y \pmod{2^s + 1}$$

这里的本质是 2 模 $2^s + 1$ 的半阶是 s 。同理 y 也会变为 x ，得证。 \square

在 **Lemma 2** 中，代入 $x = n$ ，并取 s 为满足 $2^s + 1 - n > 0$ 的**最小非负整数**，可知此时 $y = 2^s + 1 - n < n$ 。我们记这样得到的 y 为 $f(n)$ 。

因此，每次 n 与 $f(n)$ 交换后， n 会单调减少，直到变成 1。并且每次 s 也是单调减少的，故 $n \rightarrow f(n) \rightarrow f(f(n)) \dots \rightarrow 1$ 的过程，至多迭代 $\lceil\log_2 n\rceil$ 次。

算法三中的每一小步，形式化地说，就是把一个 y 放置到当前 x 所在的位置上。那么我们可以先把 1 放置到 x 所在的位置上，然后把 y 放置到 1 所在的位置上。

这两个过程是类似的，前者是 x 不断与 $f(x)$ 交换，即 $x \rightarrow f(x) \rightarrow \dots \rightarrow 1$ ；后者是 1 不断与更大的数交换，直到变成 y ，即 $1 \rightarrow \dots \rightarrow f(y) \rightarrow y$ 。

注意这里每个“ \rightarrow ”对应 s 次题目中的操作，而 $s \leq \lceil\log_2 n\rceil$ ，且 s 是单调递减的。

那么，我们一共花费 $\leq s(s+1)/2 \leq (\lceil\log_2 n\rceil + 1)^2$ 次操作，就可以将 n 放置到了 $des[n]$ 。

从而， $T(n) \leq T(n-1) + (\lceil\log_2 n\rceil + 1)^2$ 。经过实际随机数据的测试，当 $n = 10^5$ 时，操作次数约为 1.38×10^7 ，期望得分：100。

注：在整个操作过程中，序列中的值不会超过 2^s ，因而也不会超过 $2n$ 。

4 总结

本题是一道具有一定思维难度的构造题。解题的首要切入点为归纳，随后的构造方法较为多样，且实际需要的操作次数具有一定的梯度。适当使用程序的辅助有利于选手发现和验证更多的性质，不断改进和优化解法。

此外，为了减小输出量和运行常数，本题在实现上采用了交互的方式；最后两个 Subtask 的数据随机是考虑到在不影响数据强度的情况下，确保实际运行结果在常数上小于理论最大值的正确性，同时不作任何针对性地数据构造，以减少选手不必要的顾虑。最终正解方案的构造与合法性并不依赖数据的随机性。

5 参考文献

[1] Multiplicative order, wikipedia,

https://en.wikipedia.org/wiki/Multiplicative_order

[2] rosettacode.org - examples of multiplicative order in various languages,

https://rosettacode.org/wiki/Multiplicative_order#C++