

《朝圣道》命题报告

福建省厦门双十中学 任舍予

2022 年 10 月 27 日

目录

1	题目描述	2
2	数据范围	2
3	解题过程	2
3.1	算法一	2
3.2	算法二	3
3.3	算法三	3
3.4	算法四	3
3.5	算法五	4
3.6	算法六	4
3.7	算法七	4
3.8	算法八	5
4	命题总结	6
4.1	题目来源	6
4.2	思路总结	6
4.3	参考资料	6
4.4	致谢	6

1 题目描述

给定一个数轴，你初始时位于原点。

每一单位时间内，你将分别以 $\frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}$ 的概率向左移动一个单位长度、不动、向右移动一个单位长度。

有 T 次询问，每次询问给定 n ，求 n 个单位时间后位移大小（即所在位置坐标的绝对值）的期望对 p 取模的结果。

2 数据范围

对于所有测试数据，满足 $3 \leq p \leq 10^6$ ， $1 \leq T \leq 10^6$ ， $1 \leq n \leq 10^{18}$ ，保证 p 为奇数。每个子任务的具体限制如下表所示：

子任务编号	分值	$p \leq$	$T \leq$	$n \leq$	特殊性质 A	特殊性质 B
1	4	10^6	10^6	12	否	否
2	8			3000		
3	12		1	$\lfloor \frac{p-1}{2} \rfloor$	是	是
4	18		10^6			
5	14					
6	12					
7	8	1	10^{18}	否	否	
8	16	10^4				10^4
9	8	10^6				10^6

特殊性质 A: p 是素数。

特殊性质 B: $p = p_1 \times p_2 \times \cdots \times p_k$ ，其中 p_1, p_2, \dots, p_k 是两两不同的素数。

3 解题过程

3.1 算法一

直接搜索，每一步枚举三种情况，在搜索的过程中记录位置与概率。由乘法原理知，达到某一个状态的概率为每一步的概率之积。之后根据期望的定义公式直接计算即可。

在搜索的过程中需要将概率乘 $\frac{1}{2}$ 与 $\frac{1}{4}$ ，由 p 为奇数知，2 和 4 在模 p 意义下的逆元存在，不难用 exgcd 等算法求出。

由于询问次数较多，需要预处理出所有 n 对应的答案。

时间复杂度 $O(3^n + T)$ ，期望得分：4。

3.2 算法二

考虑 DP，设 $f_{i,j}$ 表示第 i 步位于 j 的概率。不难得出转移如下：

$$f_{i,j} = \begin{cases} [j = 0] & i = 0 \\ \frac{1}{4}f_{i-1,j-1} + \frac{1}{2}f_{i-1,j} + \frac{1}{4}f_{i-1,j+1} & i \geq 1 \end{cases}$$

答案即为 $\sum_j |j| \times f_{n,j}$ 。

注意到仅当 $j \in [-n, n]$ 时 $f_{n,j} > 0$ ，因此可以在 $O(n^2)$ 时间内求出所有非 0 的 DP 值。类似于算法一，预处理出所有 n 对应的答案即可。

时间复杂度 $O(n^2 + T)$ ，期望得分：12。

3.3 算法三

上述 DP 形式不难想到从生成函数角度进行优化。

定义形式幂级数 $F_i(x) = \sum_{j=-i}^i f_{i,j} x^{i+j}$ 。可以得到 F_i 的递推式如下：

$$F_i(x) = \begin{cases} 1 & i = 0 \\ (\frac{1}{4} + \frac{1}{2}x + \frac{1}{4}x^2) F_{i-1}(x) & i \geq 1 \end{cases}$$

不难得出通项公式： $F_n(x) = 4^{-n}(1+x)^{2n}$ 。故答案即为：

$$\begin{aligned} \sum_{i=-n}^n |i| \times f_{n,i} &= \sum_{i=-n}^n |i| \times [x^{n+i}] F_n(x) \\ &= \sum_{i=-n}^n |i| \times 4^{-n} \times \binom{2n}{n+i} \end{aligned}$$

预处理组合数后即可在 $O(n)$ 时间内求出一个 n 对应的答案。

对于 p 为素数且 $n \leq \lfloor \frac{p-1}{2} \rfloor$ 的情况，预处理阶乘与阶乘的逆元即可快速求出组合数。

时间复杂度 $O(p + Tn)$ ，期望得分：12。

3.4 算法四

考虑直接从组合意义入手：将每一步拆为两小步，每一小步以相等的概率向左或向右走 $\frac{1}{2}$ 个单位长度。不难发现，每一步向左、不动、向右的概率恰好为 $\frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{1}{4}$ 。因此问题可以转化为：走 $2n$ 步，每步以相等的概率向左或向右移动 $\frac{1}{2}$ 个单位长度，求最终位置绝对值的期望。

考虑计算到达位置 i 的概率，设向左走了 L 步，向右走了 R 步，不难列出方程组：

$$\begin{cases} L + R = 2n \\ \frac{1}{2}(R - L) = i \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} L = n - i \\ R = n + i \end{cases}$$

而向左走 $n - i$ 步，向右走 $n + i$ 步的概率即为 $2^{-2n} \times \binom{2n}{n+i}$ 。故答案即为：

$$\sum_{i=-n}^n |i| \times 2^{-2n} \times \binom{2n}{n+i}$$

与算法三得到了相同的结果。

3.5 算法五

考虑直接对上述带有组合数的式子进行代数变形：

$$\begin{aligned} \sum_{i=-n}^n |i| \times 4^{-n} \times \binom{2n}{n+i} &= 4^{-n} \times 2 \sum_{i=1}^n i \binom{2n}{n+i} \\ &= 4^{-n} \times 2 \left(\sum_{i=1}^n (n+i) \binom{2n}{n+i} - \sum_{i=1}^n n \binom{2n}{n+i} \right) \\ &= 4^{-n} \times 2 \left(\sum_{i=1}^n 2n \binom{2n-1}{n+i-1} - \sum_{i=1}^n n \binom{2n}{n+i} \right) \\ &= 4^{-n} \times n \left(2 \sum_{i=1}^n 2 \binom{2n-1}{n+i-1} - \sum_{i=1}^n 2 \binom{2n}{n+i} \right) \\ &= 4^{-n} \times n \left(2 \sum_{i=1}^n \left(\binom{2n-1}{n+i-1} + \binom{2n-1}{n-i} \right) - \sum_{i=1}^n 2 \binom{2n}{n+i} \right) \\ &= 4^{-n} \times n \left(2 \times 2^{2n-1} - \left(2^{2n} - \binom{2n}{n} \right) \right) \\ &= 4^{-n} \times n \times \binom{2n}{n} \end{aligned}$$

对于 p 为素数且 $n \leq \lfloor \frac{p-1}{2} \rfloor$ 的情况，类似于算法三，预处理阶乘与阶乘的逆元即可快速求出组合数， 4^{-n} 可以利用快速幂或光速幂求出。

时间复杂度 $O(p+T) \sim O(p+T \log n)$ ，期望得分：30。

值得一提的是，存在一种超几何函数的做法能够推出同样的结果，由于篇幅有限，在此不再赘述。

3.6 算法六

当 p 为素数且 $n > \lfloor \frac{p-1}{2} \rfloor$ 时，可以使用 Lucas 定理求出组合数对 p 取模的结果。而 4^{-n} 可以通过费马小定理与光速幂以降低时间复杂度。

时间复杂度 $O(p+T \log n)$ ，期望得分：44。

3.7 算法七

对于特殊性质 B，考虑对于每个素数 p_i 求出以上答案，之后用中国剩余定理 CRT 进行合并。

时间复杂度 $O(p + T \log n)$, 期望得分: 56。

3.8 算法八

考虑推广算法七, 只要求出素数幂处的答案。

记 $v_p(n!)$ 表示 $n!$ 中含有的素数 p 的幂次。

记 $(n!)_p = \prod_{i=1}^n i^{[p^i]}$, 即 $1 \sim n$ 中所有不是 p 的倍数的数的乘积。

定理 1 (Legendre 定理). $v_p(n!) = \sum_{i=1}^{+\infty} \lfloor \frac{n}{p^i} \rfloor$ 。

证明. 考虑 $1 \sim n$ 中所有 p 的倍数 $p, 2p, \dots, \lfloor \frac{n}{p} \rfloor p$, 每个数除以一个 p 后只需计算 $\lfloor \frac{n}{p} \rfloor!$ 中 p 的幂次, 即 $v_p(n!) = \lfloor \frac{n}{p} \rfloor \times v_p(\lfloor \frac{n}{p} \rfloor!)$, 根据归纳法不难得出 $v_p(n!) = \sum_{i=1}^{+\infty} \lfloor \frac{n}{p^i} \rfloor$ 。□

定理 2 (Wilson 定理). p 为奇素数时, $(p-1)! \equiv -1 \pmod{p}$ 。

证明. 考虑将 $1 \sim p-1$ 进行配对。根据欧拉定理, $1, 2, \dots, p-1$ 都存在唯一的逆元, 其中仅有 1 与 $p-1$ 的逆元为本身。将每个数与其逆元进行配对, 特别地, 将 1 与 $p-1$ 进行配对。则 $(p-1)! \equiv 1 \times (p-1) \equiv -1 \pmod{p}$ 。□

定理 3 (Wilson 定理的推广). p 为奇素数, q 为正整数时, $(p^q!)_p \equiv -1 \pmod{p^q}$ 。

证明. 同样可以考虑配对, 由于关于 1 在模 p^q 意义下仅有两个二次剩余 ± 1 , 因此 $(p^q!)_p \equiv 1 \times (-1) \equiv -1 \pmod{p^q}$ 。□

推论 1. p 为奇素数, q 为正整数时, 对于任意非负整数 n , $(n!)_p \equiv (-1)^{\lfloor n/p^q \rfloor} ((n \bmod p^q)!)_p \pmod{p^q}$

证明. 将 $1 \sim n$ 划分为 $1 \sim p^q, p^q + 1 \sim 2p^q$ 等若干段。由 Wilson 定理的推广知, 每一段完整段的乘积为 -1 , 非完整段的部分在模 p^q 意义下即为 $((n \bmod p^q)!)_p$ 。□

定义 $f(n) = n! \times p^{-v_p(n!)} \pmod{p^q}$, 即 $n!$ 除去所有素因子 p 后的乘积。考虑类比 Legendre 定理的证明过程求出 $f(n)$:

$$f(n) = (n!)_p \times f(\lfloor \frac{n}{p} \rfloor) \pmod{p^q}$$

由推论 1 知, 在预处理出 $(1!)_p \sim (p^q!)_p$ 后, 可以在 $O(1)$ 时间内计算 $(n!)_p$, 于是可以在 $O(\log_p n)$ 时间内求出 $f(n)$ 。

考虑如何求出 $\binom{n}{m} \pmod{p^q}$ 。设 $\binom{n}{m} = a \times p^b$, 其中 $p \nmid a, b \in \mathbb{N}$ 。

由 $\binom{n}{m} = \frac{n!}{m!(n-m)!}$ 得:

$$\begin{cases} a = f(n) \times f(m)^{-1} \times f(n-m)^{-1} \pmod{p^q} \\ b = v_p(n!) - v_p(m!) - v_p((n-m)!) \end{cases}$$

根据 Legendre 定理，可以在 $O(\log_p n)$ 的时间内计算出 b 。同时预处理出所有模 p^q 意义下的逆元后即可在 $O(\log_p n)$ 的时间复杂度内计算 $\binom{n}{m} \bmod p^q$ 。

求出每个素数幂处的答案后不难用 CRT 进行合并。

时间复杂度 $O(p \log p + T\omega(p) \log n)$ ，期望得分：100。

4 命题总结

4.1 题目来源

本题来源于笔者在研究随机游走过程中对距离的探究，在适当调整形式之后得到了最基本的题目，之后通过代数手段、组合推导与数论知识对其进行了多次的修改与加强，最终得到了现有题目。在命题过程中，笔者曾在不同方面遇到过不同困难，在本题中即以部分的形式所展现，对选手而言起到了良好的引导作用。

4.2 思路总结

本题的完整做法大致可以划分为三个阶段，第一阶段为构建 DP 算法与推导组合形式，第二阶段为化简与计算得出通项公式的封闭形式，第三阶段为运用数论手段进行求解。在第一阶段中，选手需要掌握处理概率与期望问题的基本方法，同时也需要一定的生成函数基础或组合计数手段；在第二阶段中，选手需要利用吸收恒等式对组合数进行变形，从而得到最终结果；在第三阶段中，选手需要根据数论中的常见定理进行分析与计算。由于本题的通项公式较为简洁，也存在着利用打表找规律的技巧得到通项公式的途径，对选手具有一定的启发意义。第三阶段的化简过程常被人称作 exLucas 定理，而笔者认为这一部分更需要选手的思考，不仅仅是通过记忆结论、套用做法来完成本题。

4.3 参考资料

1. 威尔逊定理 - OI Wiki, <https://oi-wiki.org/math/number-theory/wilson/>。
2. 卢卡斯定理 - OI Wiki, <https://oi-wiki.org/math/number-theory/lucas/>。

4.4 致谢

感谢林圣涵、林卓铖、江城等同学对本题命题与验题的帮助。