

棋盘-解题报告

简要题意

给定一个无限大的棋盘，你需要在上面保留至多 X 个关键点（其它的点删去），然后对于每个点算出 $(1, 1)$ 走到该点且只能往下或者往右并且只能经过没被删除的点的方案数，设构成的可重集为 S ，有 Q 次询问，每次给定一个正整数 k ，要求你选出 S 中至多 Y 个元素使得它们的和为 k ，保证 $k < 10^K$ 。

数据范围

| Subtask | 分值 | $X =$ | $Y =$ | $K =$ | 特殊性质 |
|---------|----|--------|-------|-------|---------|
| 1 | 5 | 10^3 | 340 | 2 | 无 |
| 2 | 10 | 10^3 | 340 | 12 | 无 |
| 3 | 10 | 10^3 | 340 | 100 | 无 |
| 4 | 10 | 990 | 310 | 100 | 数据随机 |
| 5 | 10 | 1050 | 260 | 100 | 无 |
| 6 | 10 | 1050 | 240 | 100 | 无 |
| 7 | 20 | 980 | 260 | 100 | $Q = 1$ |
| 8 | 25 | 960 | 240 | 100 | 无 |

其中，数据随机的方式是： k 在 $[1, 10^K)$ 中等概率随机。

对于所有数据，保证 $1 \leq Q \leq 10^4$ 。

解题过程

为了方便，令 $m = 10^K$ 。

算法1.

考虑直接拉出来一条链，然后就做完了。

此时 $X = Y = m$ ，可以通过 Subtask1。

算法2.

一条链不够，我们可以拉出几条链（或者拉出一个矩形）。

具体的，选定 x, y ，然后标记 $(1, 1)$ 到 (x, y) 中的所有点，其中 x 较小 y 较大，然后直接暴力拼凑。

可以通过 Subtask2。

算法3.

考虑构造一个棋盘使得对于 (i, i) 位置对应的值为 2^{i-1} ，图长这样：

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | | |
| 1 | 2 | 2 | |
| | 2 | 4 | 4 |
| | | 4 | 8 |

于是就直接二进制拆分就行了，此时 $X = 3 \log_2 m, Y = \log_2 m$ ，可以通过 Subtask3。

可能可以通过一些乱搞通过 Subtask 4，因为 $\lfloor 3 \log_2 m \rfloor = 996$ ，可以在前面加一点东西或者后加一点东西使得和更大些。

算法4.

二进制拆分的 Y 有点大，我们可以改变进制来使得 Y 更小一点。

具体的，有以下两种构造方案：

分别是六进制构造和三进制构造。

| | | | | |
|---|---|---|----|----|
| 1 | 1 | 1 | | |
| 1 | 2 | 3 | | |
| 1 | 3 | 6 | 6 | 6 |
| | | 6 | 12 | 18 |
| | | 6 | 18 | 36 |

| | | | | |
|---|---|---|----|----|
| 1 | 1 | 1 | | |
| 1 | 2 | 3 | 3 | |
| 1 | 3 | 6 | 9 | 9 |
| | 3 | 9 | 18 | 27 |
| | | 9 | 27 | 54 |

其中三进制构造中 (i, i) ($i > 1$) 的值为 $2 \times 3^{i-2}$ ，而 $(i, i+1)$ 和 $(i+1, i)$ 的值为 3^{i-1} 。

对于六进制，对应的有 $X = 8 \log_6 m, Y = 2 \log_6 m$ ，可以通过 Subtask5。

对于三进制，对应的有 $X = 5 \log_3 m, Y = \log_3 m$ ，可以通过 Subtask6。

算法5.

观察一下上述做法，可能还有其它的进制做法，但都存在一个共同的问题： X 有点大。

考虑构造如下棋盘：

| | | | | |
|---|---|---|----|----|
| 1 | 1 | 1 | | |
| 1 | 2 | 3 | 3 | |
| | 2 | 5 | 8 | 8 |
| | | 5 | 13 | 21 |
| | | | 13 | 34 |
| | | | | 34 |

观察一下，这个棋盘跟斐波那契数列有关。

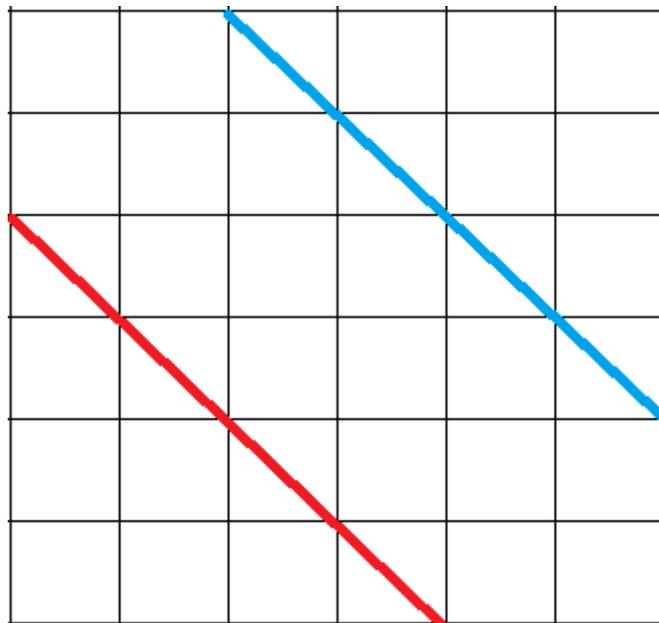
根据相关结论，斐波那契数列第 n 项的大小是 $O(\phi^n)$ 级别的，其中 $\phi = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ ，所以有 $X = 4 \log_\phi m$ 。此时通过计算发现 X 满足了题目要求。

那 Y 如何满足题目要求呢？

注意到 $f_i = f_{i-1} + f_{i-2}$ ，所以如果没选 f_i 并且同时选了 f_{i-1}, f_{i-2} ，那么我们可以放弃 f_{i-1}, f_{i-2} 并且选 f_i 。

因为 $f_{480} > m$ ，所以不难发现我们直接从大到小贪心就能保证最多选出 $\frac{\log_\phi m}{2}$ 个，也就是说此时 $Y = \frac{\log_\phi m}{2}$ ，通过计算发现此时 Y 也满足题目的要求。

笔者有一个没那么严谨的方法来证明 X 最小值为 $2 \log_\phi m$ (也就是这种构造的 X)，如果有更好的方法或者觉得这个证明有问题，欢迎来跟笔者交流。



如图，有两条与网格中的线夹角为 45° 的平行线，通过调整可以说明如果想让能够表示的数尽量的大，那么最终选择的格子一定是这两条线之间的那些。

根据实践，二进制时相当于两条直线间隔 $2\sqrt{2}$ （不妨假设格子的长宽为 1），三进制时相当于两条直线间隔 $3\sqrt{2}$ ，而斐波那契进制时相当于两条直线间隔 $\frac{5\sqrt{2}}{2}$ ，感受一下，这是一个单峰函数（笔者并不会证明），所以可以得出结论， X 的最小值为 $2 \log_\phi m$ 。

参考文献：

[百度百科-斐波那契数列](#)

[CF715D](#)