



## 数字电路 (circuit)

有一个数字电路，由编号为从  $0$  到  $N + M - 1$  的  $N + M$  个门组成。其中， $0$  到  $N - 1$  号门是**阈值门**，而  $N$  到  $N + M - 1$  号门是**输入门**。

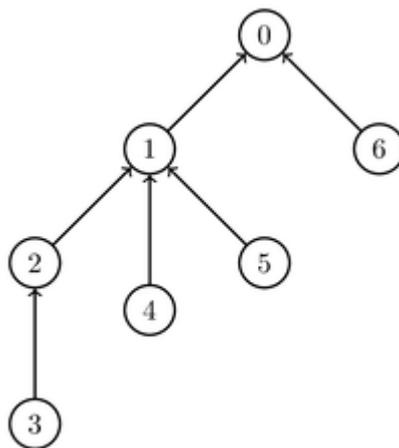
除  $0$  号门之外的每个门都是恰好一个某阈值门的**输入**。具体来说，对于每个满足  $1 \leq i \leq N + M - 1$  的  $i$ ，门  $i$  是门  $P[i]$  的一个输入，其中  $0 \leq P[i] \leq N - 1$ 。重要的是，我们保证  $P[i] < i$  成立。此外，我们假设有  $P[0] = -1$ 。每个阈值门有一个或多个的输入。输入门没有任何输入。

每个门都有一个**状态**，取  $0$  或  $1$ 。输入门的初始状态由一个包含  $M$  个整数的数组  $A$  给定。也就是说，对于每个满足  $0 \leq j \leq M - 1$  的  $j$ ，输入门  $N + j$  的初始状态为  $A[j]$ 。

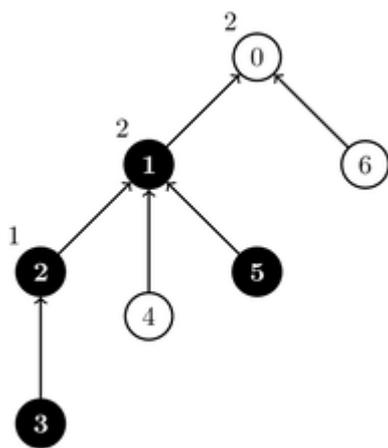
每个阈值门的状态取决于它的输入的状态，具体如下。首先，每个阈值门会被指定一个**阈值参数**。对于一个有  $c$  个输入的阈值门，其所指定的参数必须是  $1$  到  $c$  之间的某个整数（包括  $1$  和  $c$ ）。随后，对于一个参数为  $p$  的阈值门，如果它的输入中至少有  $p$  个门的状态为  $1$ ，则当前阈值门的状态为  $1$ ，否则状态为  $0$ 。

例如，假设有  $N = 3$  个阈值门和  $M = 4$  个输入门。其中，门  $0$  的输入为门  $1$  和门  $6$ ，门  $1$  的输入为门  $2$ 、 $4$  和  $5$ ，门  $2$  仅有的输入为门  $3$ 。

上述例子的说明可见下图。



假设输入门  $3$  和  $5$  的状态为  $1$ ，而门  $4$  和  $6$  的状态为  $0$ 。假设阈值门  $2$ 、 $1$ 、 $0$  被指定的参数分别为  $1$ 、 $2$ 、 $2$ 。在这种情况下，门  $2$  的状态为  $1$ ，门  $1$  的状态为  $1$ ，门  $0$  的状态为  $0$ 。下面给出了参数赋值以及状态的示意图。状态为  $1$  的门被标记为黑色。



输入门的状态将会经历  $Q$  次更新。每次更新用两个整数  $L$  和  $R$  来描述 ( $N \leq L \leq R \leq N + M - 1$ )，表示翻转所有编号在  $L$  和  $R$  之间（包括  $L$  和  $R$ ）的输入门的状态。这就是说，对于所有满足  $L \leq i \leq R$  的  $i$ ，输入门  $i$  的状态如果为 0，则会被翻转为 1；如果状态为 1，则会被翻转为 0。每个门被翻转后将会一直保持在新状态，直到在后续某次更新中被翻转。

你的目标是，计算每次更新后有多少种阈值门参数的赋值方案，使得门 0 的状态为 1。当有至少一个阈值门的参数不同时，两种参数赋值方案被认为是不同的。由于方案数可能较大，你需要计算它对 1 000 002 022 取模的结果。

注意，在上面的例子中，共有 6 种不同的对阈值门参数进行赋值的方案，因为门 0、1、2 分别有 2、3、1 个输入。在这 6 种方案里面，有 2 种参数赋值方案使得门 0 的状态为 1。

## 实现细节

你的任务是实现下述两个函数。

```
void init(int N, int M, int[] P, int[] A)
```

- $N$ ：阈值门的数量。
- $M$ ：输入门的数量。
- $P$ ：一个长度为  $N + M$  的数组，给出阈值门的输入。
- $A$ ：一个长度为  $M$  的数组，给出输入门的初始状态。
- 这个函数被调用恰好一次，且发生在函数 `count_ways` 的所有调用之前。

```
int count_ways(int L, int R)
```

- $L, R$ ：编号在  $L$  和  $R$  之间的输入门的状态将会被翻转。
- 这个函数应首先执行所规定的更新，然后返回使得门 0 的状态为 1 的参数赋值方案的方案数对 1 000 002 022 取模的结果。
- 这个函数会被调用恰好  $Q$  次。

## 例子

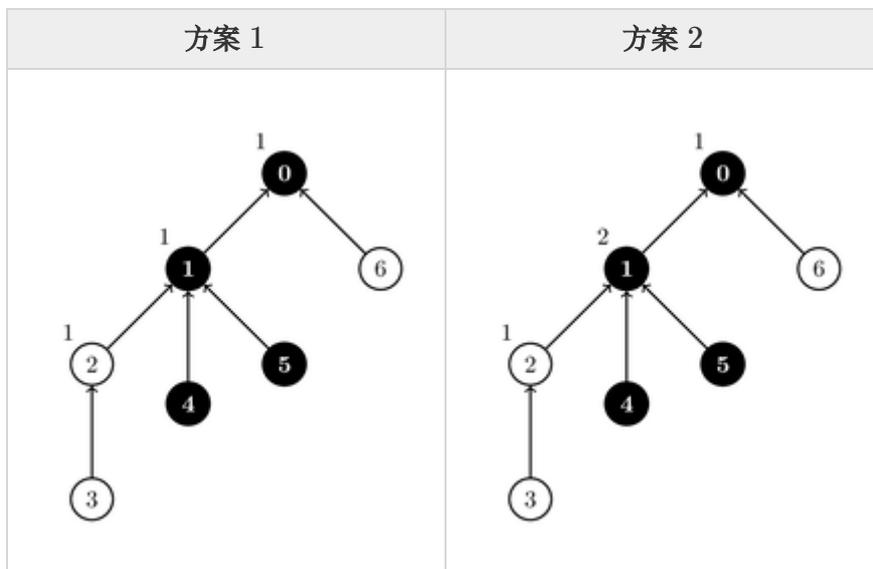
考虑如下的函数调用序列：

```
init(3, 4, [-1, 0, 1, 2, 1, 1, 0], [1, 0, 1, 0])
```

题面描述中已经给出了对这个例子的解释。

```
count_ways(3, 4)
```

这次调用翻转了门 3 和 4 的状态，也就是说，门 3 的状态变成 0，门 4 的状态变成 1。下面给出了两种可行的参数赋值方案，可以使得门 0 的状态为 1。



在所有其他的参数赋值方案中，门 0 的状态为 0。因此，函数应返回 2。

```
count_ways(4, 5)
```

这次调用翻转了门 4 和 5 的状态。其结果是，所有输入门的状态均为 0，而且对于所有的参数赋值方案，门 0 的状态均为 0。因此，函数应返回 0。

```
count_ways(3, 6)
```

这次调用将所有输入门的状态置为 1。其结果是，对于所有参数赋值方案，门 0 的状态均为 1。因此，函数应返回 6。

## 约束条件

- $1 \leq N, M \leq 100\,000$

- $1 \leq Q \leq 100\,000$
- $P[0] = -1$
- $0 \leq P[i] < i$  且  $P[i] \leq N - 1$  (对于所有满足  $1 \leq i \leq N + M - 1$  的  $i$ )
- 每个阈值门至少有一个输入 (对于所有满足  $0 \leq i \leq N - 1$  的  $i$ , 存在某个下标  $x$  满足  $i < x \leq N + M - 1$  且  $P[x] = i$ )
- $0 \leq A[j] \leq 1$  (对于所有满足  $0 \leq j \leq M - 1$  的  $j$ )
- $N \leq L \leq R \leq N + M - 1$

## 子任务

1. (2分)  $N = 1, M \leq 1000, Q \leq 5$
2. (7分)  $N, M \leq 1000, Q \leq 5$ , 每个阈值门都有恰好两个输入
3. (9分)  $N, M \leq 1000, Q \leq 5$
4. (4分)  $M = N + 1, M = 2^z$  (对于某个正整数  $z$ ),  $P[i] = \lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor$  (对于所有满足  $1 \leq i \leq N + M - 1$  的  $i$ ),  $L = R$
5. (12分)  $M = N + 1, M = 2^z$  (对于某个正整数  $z$ ),  $P[i] = \lfloor \frac{i-1}{2} \rfloor$  (对于所有满足  $1 \leq i \leq N + M - 1$  的  $i$ )
6. (27分) 每个阈值门都恰好有两个输入
7. (28分)  $N, M \leq 5000$
8. (11分) 没有额外的约束条件

## 评测程序示例

评测程序示例读取如下格式的输入:

- 第 1 行:  $N M Q$
- 第 2 行:  $P[0] P[1] \dots P[N + M - 1]$
- 第 3 行:  $A[0] A[1] \dots A[M - 1]$
- 第  $4 + k$  行 ( $0 \leq k \leq Q - 1$ ): 第  $k$  次更新对应的  $L R$

评测程序示例按照如下格式打印你的答案:

- 第  $1 + k$  行 ( $0 \leq k \leq Q - 1$ ): `count_ways` 函数对第  $k$  次更新的返回值